



Informatieboekje jeugd

badmintonvereniging Smash Hoogeveen

Eerste versie samengesteld door Judith van Amerongen (Competitie Contact Persoon) 2012
In 2020 geüpdatet door Marc van der Veen (Competitie Contact Persoon)

Versie 2012.1	augustus 2012	opgesteld
Versie 2012.2	januari 2013	extra info aan toernooien toegevoegd
Versie 2014.1	september 2014	update
Versie 2020.1	januari 2020	update

1 Voorwoord

Voor u ligt het informatieboekje van badmintonvereniging Smash Hoogeveen. Dit boekje is bedoeld als naslagwerk en als ondersteuning van de jaarlijkse bijeenkomst in het begin van het seizoen. Het doel van het boekje is een informatiebron te zijn betreffende de gang van zaken bij Smash. Er worden vragen beantwoord zoals; welke groepen zijn er, in welke groep hoor ik, wie is mijn trainer, wanneer ga ik naar een andere groep, wanneer is de competitie, hoelang duurt de competitie, wat moet ik aan tijdens de competitie, hoe gaat de puntentelling, wie kan mij helpen, wie regelt de competitie, hoe gaat het met vervoer, kan ik ook toernooien spelen, wat wordt van mij verwacht, wat wordt van mijn ouders verwacht, waar kan ik terecht met klachten, wanneer speel ik met veren, wat is breedtetraining, etc etc.

Dit is de vierde versie van dit boekje. Gaandeweg het gebruik van dit document zal deze worden aangevuld wanneer blijkt dat bepaalde informatie ontbreekt of niet meer up-to-date is. Uiteraard spelen jullie hierin een grote rol. Is er iets onduidelijk of ontbreekt er iets dat opgenomen zou moeten worden, laat dat dan weten.

BV Smash Hoogeveen

Inhoudsopgave

1	Voorwoord	2
2	Visie Smash.....	5
3	Algemene Spelregels badminton.....	6
4	Trainingen.....	8
4.1	Doel van de trainingen	8
4.2	Groepen / leeftijden / indeling etc	8
4.3	Doorstroming	8
4.4	Trainers.....	8
4.5	Contactpersonen.....	8
4.6	Vertrouwenspersoon	8
5	Competitie.....	9
5.1	Algemeen.....	9
5.2	Teamindeling (wanneer en door wie).....	9
5.3	Taken in de competitie.....	9
5.3.1	Competitie Contact Persoon (CCP).....	9
5.3.2	Coaches.....	10
5.3.3	Begeleiders	10
5.3.4	Spelers	10
5.3.5	Zaalwacht	10
5.3.6	Informatie verstrekking	10
5.4	Starterscompetitie	10
5.4.1	Regels starterscompetitie	10
5.4.2	Verantwoordelijkheden spelers.....	10
5.4.3	Verantwoordelijkheden ouders.....	11
5.5	Jeugdcompetitie	11
5.5.1	Regels jeugdcompetitie.....	11
5.5.2	Verantwoordelijkheden spelers.....	11
5.5.3	Verantwoordelijkheden ouders.....	12
5.6	Senioren competitie	12
5.6.1	Regels seniorencompetitie.....	12
5.6.2	Verantwoordelijkheden spelers	12
6	Toernooien.....	12
6.1	Jeugdfevemenen.....	13
6.1.1	Doelgroep.....	13
6.2	DPC toernooien	13
6.2.1	Doelgroep.....	13
6.2.2	Leeftijdscategorieen.....	13
6.2.3	Promotie.....	13
6.2.4	Slottoernooi	13
6.3	468 toernooien	13

6.3.1	Doelgroep.....	13
6.3.2	Benodigdheden.....	13
6.3.3	Sterkte categorieën	14
6.3.4	Slottoernooi	14

2 Visie Smash

De volgende visie ligt ten grondslag van Smash:

"Het beoefenen van badminton bevordert een gezonde levensstijl en brengt mensen bij elkaar. Hierbij kan ieder op zijn eigen niveau spelen en kan een hoger niveau nagestreefd worden."

Smash heeft zich daarom als doel gesteld:

"Het beoefenen en het bevorderen van de badmintonsport in al zijn verschijningsvormen."

3 Algemene Spelregels badminton

Wat heb je nodig

1. Racket

Ten eerste heb je natuurlijk een badmintonracket nodig. Trainers, ervaren spelers of een winkelier kunnen adviseren wat betreft bespanning, gripdikte, prijs en merk.

2. Sportschoenen

Schoenen zijn naast het racket de belangrijkste materialen van een badmintonner. Schoenen dienen licht en veerkrachtig te zijn met goede steun en een goed profiel.

3. Sportkleren

Om te kunnen badmintonnen heb je eigenlijk alleen een trainingspak nodig met daaronder een t-shirt en een short. Meisjes / dames spelen ook vaak in een rokje.

3. Shuttles

Tenslotte is er een shuttle nodig. Er zijn nylon shuttles voor beginners en veren shuttles voor gevorderden. Bij de trainingen en thuiswedstrijden zorgt Smash voor de shuttles. Bij uitwedstrijden stelt de thuis spelende vereniging shuttles beschikbaar.

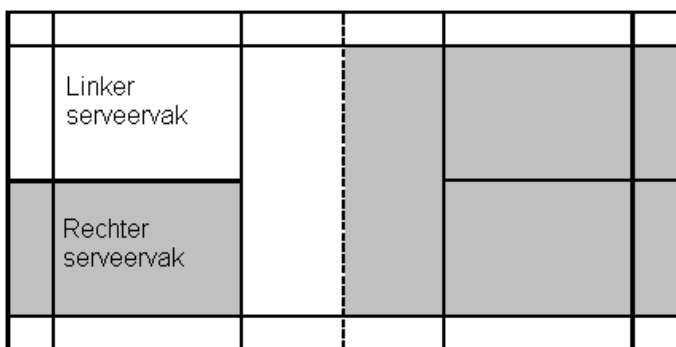
Speelveld

Bij een enkelspel gebruik je de buitenste lijnen (tramrails) niet. Het speelveld is 'lang en smal'. Serveren mag tot en met de achterste lijn.

Bij het dubbelspel gebruik je het complete veld tot en met de buitenste lijnen. Het servicevak is 'kort en breed'.

Wanneer een shuttle de lijn raakt is deze in. Valt de shuttle buiten de lijnen is deze vanzelfsprekend uit.

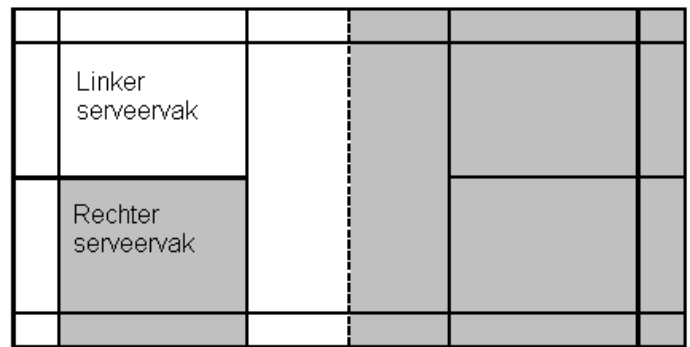
Enkelspel



Servicevak enkelspel

Speelveld enkelspel

Dubbelspel



Servicevak dubbelspel

Speelveld dubbelspel

Toss

Voordat een spel begint is er een loting (toss). Wie deze toss wint mag een keuze maken uit de volgende mogelijkheden:

- eerst serveren of eerst de service ontvangen, of:
- het spel beginnen aan de ene kant dan wel aan de andere kant.

De tegenpartij kiest uit de overgebleven mogelijkheden. Dus indien bijvoorbeeld de winnaar van de toss er voor kiest om eerst te serveren, dan is de verliezer van de toss de eerste ontvanger en kiest deze dus de kant van het veld waarop hij/zij begint.

Service

Algemeen

De service is heel belangrijk in badminton. Er wordt altijd onderhands en diagonaal geserveerd. Bij de stand 0-0 en alle even punten, wordt geserveerd vanuit het rechter serveervak. Bij alle oneven punten wordt geserveerd vanuit het linker serveervak. Na iedere score vindt de service plaats vanuit het naastliggende serveervak.

Waar moet je bij de service op letten?

- Onderhands serveren.
- Diagonaal serveren in het servicevak van de tegenstander.
- Wanneer je serveert mag je niet op de lijnen staan.
- Hou je beide voeten op de grond.

Service enkelspel

Iedere speler heeft één servicebeurt. In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden. Als je een fout maakt, gaat de service naar de tegenstander en deze krijgt een punt..

Service dubbelspel

Ieder team heeft een servicebeurt. In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden door dezelfde speler. Er wordt alleen van serveervak gewisseld als je zelf (of je partner) een punt maakt.

Telling

Er wordt gespeeld op basis van het rally-point systeem (elke punt is ook echt een punt. De wedstrijd gaat om 2 gewonnen games tot 21 punten. Er moet worden gewonnen met een verschil van 2 punten tot een maximum van 30. Bijvoorbeeld:

Je wint bij	21 – 14	je hebt als eerste 21 punten
Verlenging bij	20 – 20	tot er 2 punten verschil is (bijvoorbeeld tot 22 – 20 of 23 – 21)
Tot de dertig	30 – 29	de speler die de score van 30 punten als eerst bereikt wint de set.

Je scoort een punt...

- als je de shuttle in het speelveld van de tegenstander op de grond slaat;
- als de tegenstander de shuttle in het net, onder het net, tegen het plafond of zijmuren of buiten jouw speelveld slaat;
- als de tegenstander de shuttle slaat voordat deze over het net is;
- als de tegenstander de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Je krijgt een punt tegen...

- als de shuttle binnen je speelveld op de grond valt;
- als de shuttle tijdens de service, buiten het juiste serveervak van je tegenstander valt;
- als je in het net slaat;
- als je de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Let

Een let betekent dat de rally opnieuw moet worden gespeeld als gevolg van een onvoorziene gebeurtenis.

Bijvoorbeeld:

- Wanneer een shuttle van een andere wedstrijd in het speelveld valt.
- Wanneer de spelers onduidelijkheid hebben of de shuttle in of uit was.

Officiële spelregels

De officiële spelregels bevatten alle regels van het badmintonspel. Deze zijn te vinden op www.badminton.nl.

4 Trainingen

4.1 Doel van de trainingen

“Smash Hoogeveen wil badminton aanbieden aan alle groepen in de samenleving. Hierbij wordt in principe* geen onderscheid gemaakt in geloofsovertuigingen of lichamelijke- en/of geestelijke beperkingen.” Bij iedere vraag of situatie wordt er gekeken naar de mogelijkheden naar het gewenste badminton.

* Er bestaan situaties dat Smash niet in staat is om bovenstaande waar te maken. In elke situatie wordt er gekeken wat de mogelijkheden zijn en of we het gewenste badminton aan kunnen bieden.

4.2 Groepen / leeftijden / indeling etc

De actuele groepen en trainingstijden staan op www.smashhoogeveen.nl. Klik op “Informatie” → “Speeltijden”, en je weet op welke dag hoe laat en waar je kunt trainen. Ook zie je hier wie de verschillende groepen training geeft.

4.3 Doorstroming

Als vereniging zien we spelers graag groeien in het niveau van competitie. We proberen de spelers zo veel mogelijk te laten trainen op zijn of haar eigen niveau. Ook willen we alle (nieuwe) jeugdspelers kennis laten maken met competitie. Voor een speler die net op badminton zit betekent dit competitie in de 5^e klasse, met het volgende jaar een plek in de 4^e klasse. Dit zijn speciale klassen voor beginnende badmintonjeugd, waarna er wordt gestreefd om een speler door te schuiven naar de jeugdcompetitie en dus ook de trainingstijden van de jeugdcompetitie.

4.4 Trainers

Smash streeft naar zo constant mogelijke trainingstijden met vaste trainers voor zover dit mogelijk is. Wie de trainers zijn zie je ook op www.smashhoogeveen.nl, en dan bij “Informatie” → “Speeltijden”.

De trainers streven er ook naar om bij elke thuiswedstrijd van de competitie de spelers te coachen. De trainers worden bijgestaan door een trainerscoördinator die zicht houdt op het verloop van de trainingen en de randzaken.

4.5 Contactpersonen

Internetsite www.smashhoogeveen.nl

Competitie contactpersoon competitiecommissie@smashhoogeveen.nl

Trainers trainerscommissie@smashhoogeveen.nl

4.6 Vertrouwenspersoon

Op het moment van updaten van dit boekje (versie 2020.1) zijn de functies van vertrouwenspersoon vacant. Kijk op de website www.smashhoogeveen.nl voor de meest actuele informatie hierover.

5 Competitie

5.1 Algemeen

Een competitiewedstrijd van een gemengd team bestaat uit: 2 jongensenkels, 2 meisjesenkels, 1 jongensdubbel, 1 meisjesdubbel en 2 mixen. De dubbelcombinaties mogen zelf bepaald worden, maar per wedstrijd moet er een nieuwe dubbelcombinatie gemaakt worden. Als speler mag je maximaal 3 partijen spelen. Alle competitiewedstrijden worden gespeeld om 2 gewonnen games. Alle partijen worden met het rallypoint systeem gespeeld tot 21 punten, met 2 punten verschil tot een maximum van 30 punten. De thuis spelende vereniging zorgt voor een teller bij de wedstrijden. Bij de starterscompetitie mogen meisjes nog jongenswedstrijden spelen en andersom. Er wordt dus meer gekeken naar dat het 4 singles en 4 dubbels zijn.

Vóór aanvang van de wedstrijd wisselen de teamleiders van de twee teams de opstelling voor alle partijen van de wedstrijd uit door middel van een opstellingsformulier. De thuis spelende vereniging vult vóór aanvang de opstelling van alle partijen op het wedstrijdformulier in. De thuis spelende vereniging is verantwoordelijk voor de volledigheid en de juistheid van de gegevens op het wedstrijdformulier.

De partijen van een wedstrijd worden gespeeld in de volgorde van het wedstrijdformulier, tenzij in onderling overleg een andere volgorde is vastgesteld. Wanneer een speler als eerste de score van 11 punten heeft bereikt, mag men maximaal 60 seconden pauzeren. Tussen de games is een maximale pauze toegestaan van 120 seconden. De speler moet gedurende deze pauzes in de buurt van de baan blijven.

De competitie begint halverwege september en eindigt eind januari. Zoals te zien is, duurt de competitie dus bijna 5 maanden.

Als een team op de eerste plaats eindigt in een poule, is dit team kampioen. Per poule promoveert de kampioen naar de klasse boven de klasse waarin het kampioen is geworden. Eindigt een team op de laatste plaats van een poule, dan degradeert het naar de klasse onder de klasse waarin het gespeeld heeft.

5.2 Teamindeling (wanneer en door wie)

Na de competitie worden spelers opnieuw ingedeeld voor de competitie van het volgende seizoen. Een technische commissie buigt zich over het maken van een teamindeling. Deze wordt over het algemeen rond mei bekend gemaakt aan de spelers. Naast dat er naar het niveau van de spelers gekeken wordt en naar de resultaten van afgelopen seizoen, probeert de technische commissie ook altijd rekening te houden met persoonlijke wensen van spelers.

5.3 Taken in de competitie

Binnen de competitie zijn er een groot aantal taken die ingevuld worden door vrijwilligers:

5.3.1 Competitie Contact Persoon (CCP)

De CCP'er is degene die ervoor zorgt dat de competitie voorbereid wordt, die de competitiezaken regelt tijdens de competitie en de uiteindelijke resultaten invoert. Hieronder verstaan we onder andere het maken van de teammappen voor alle teams, het versturen van wedstrijduitnodigingen naar de tegenstanders, het regelen van de zaalwacht voor de thuiswedstrijden, het maken van een rijschema voor het rijden naar de uitwedstrijden en het online invoeren van de uitslagen van de thuiswedstrijden.

Op www.smashhoogeveen.nl kun je zien wie op dit moment de CCP is (onder "Bestuur en commissies").

5.3.2 Coaches

Tijdens de thuiswedstrijden van de competitie zijn er altijd trainers aanwezig die de spelers zullen coachen. We vinden het belangrijk dat de trainers hun spelers niet alleen op training zien, maar ook tijdens de wedstrijden. Hierdoor kunnen trainers zien waaraan extra aandacht besteed moet worden tijdens de training.

5.3.3 Begeleiders

Elk team heeft een eigen vaste begeleider. Dit is een ouder die elke thuiswedstrijd bij het team is om ervoor te zorgen dat de wedstrijdformulieren correct worden ingevuld, dat het team bij elkaar blijft om elkaar aan te moedigen en dat de wedstrijden soepel verlopen. Daarnaast zorgen ze ervoor dat de chauffeurs onderling ruilen, mochten ze op de aangegeven datum waarop ze moeten rijden niet kunnen rijden. De taken van de begeleider worden bij de uitwedstrijden opgevangen door de chauffeur.

5.3.4 Spelers

Elke speler wordt geacht mee te doen aan de competitie. Wij vinden het als vereniging belangrijk dat de spelers zich niet alleen ontwikkelen door middel van training, maar ook door middel van het spelen van wedstrijden. Ze leren hierdoor samen te spelen, zich sportief te gedragen en kunnen hetgeen ze geleerd hebben op training gelijk in de praktijk brengen.

5.3.5 Zaalwacht

Bij elke thuiswedstrijd is een zaalwacht aanwezig die ervoor zorgt dat de wedstrijden op tijd beginnen, dat alle tegenstanders aanwezig zijn, dat de banen verdeeld worden over de teams en dat de wedstrijden goed verlopen. De zaalwacht dient als centraal aanspreekpunt. We vragen hiervoor ouders die een ochtend in de zaal aanwezig willen zijn en ter compensatie twee consumptiemunten krijgen voor koffie of thee in de kantine.

5.3.6 Informatie verstrekking

Informatie over de competitie voor jeugd en senioren is te vinden op de site van de Badminton Nederland: www.badmintonnederland.toernooi.nl

Informatie over de competitie voor de jeugd is tevens te vinden op een google-docs document aangemaakt door de CCP van de jeugd. Een link naar dit document wordt elk jaar door de CCP naar alle ouders verstuurd.

5.4 Starterscompetitie

5.4.1 Regels starterscompetitie

Voor de starterscompetitie gelden grotendeels de algemene regels, met als uitzondering dat jongens een meisjeswedstrijd mogen spelen en meisjes een jongenswedstrijd. Bij de starterscompetitie worden er geen acht partijen gespeeld, maar slechts zes. Hierdoor duurt een wedstrijddag minder lang. Er worden drie dubbels en drie enkels gespeeld. Jongens en meisjes mogen bij de starterscompetitie gewoon door elkaar en met elkaar spelen. De starterscompetitie begint rond eind oktober en duurt ook tot eind januari of begin februari. Deze competitie duurt dus drie maanden en geen vijf maanden. Over het algemeen zijn dit in totaal acht competitiewedstrijden, vier thuiswedstrijden en vier uitwedstrijden. De starterscompetitie is volledig ingericht voor het kennismaken met het spelen van competitie en wordt aangeboden als 5^e klasse en 4^e klasse. De 5^e klasse is voor spelers die net zijn begonnen met het badmintonnen. De 4^e klasse is voor spelers die al een jaar op badminton zitten en dus al in de 5^e klasse gespeeld hebben.

5.4.2 Verantwoordelijkheden spelers

Voorwaarden voor het spelen van starterscompetitie:

- Doe tijdens de wedstrijden je smashshirt aan. Laat zien bij welk team en welke vereniging je hoort.
- Je bent bereid de reiskosten in verband met de uitwedstrijden met je teamleden te delen.

- Bij de trainingen probeer je zo veel mogelijk aanwezig te zijn; ben je verhinderd, dan meld je je af bij je trainer.
- Competitie is een teamsport; je draagt zo goed mogelijk bij aan een goede sfeer in je team, en begrijpt dat dit belangrijk is voor je eigen plezier en prestaties en voor die van je teamleden.
- Kom op tijd, ook voor een thuiswedstrijd, zodat je tijd hebt om te overleggen met je team en warming up te doen voor jullie beginnen met spelen.
- Maak kennis met de tegenstander, geef elkaar een hand en zeg je naam.
- Luister naar de zaalwacht.
- Tellen: het thuisspelende team telt in principe de partijen, alle spelers om de beurt.
- Ben je niet zeker genoeg om te tellen, vraag dan iemand anders om erbij te komen, dan leer je het snel.
- Maak geen ruzie over punten, de teller beslist en eerlijkheid duurt het langst; bij twijfel vraag de teambegeleider.
- Blijf sportief, doe je best, blijf positief; het is belangrijk om er plezier in te houden.
- Na afloop van een partij geven de spelers elkaar een hand, de verliezer feliciteert de winnaar.
- Na de wedstrijden (en training) ga je douchen, wacht wel tot de laatste partij is afgelopen, je bent samen een team.

5.4.3 Verantwoordelijkheden ouders

We vinden het belangrijk dat ouders weten hoe ze hun kind enigszins kunnen coachen tijdens de wedstrijden. Tijdens de informatiebijeenkomst aan het begin van het competitie seizoen worden de basisbeginselen van het coachen uitgelegd. Daarnaast vragen we ouders om te helpen bij het invullen van de vrijwillige functies, zoals teambegeleider of zaalwacht.

Voor de uitwedstrijden wordt een rijschema gemaakt, en van elke ouder wordt verwacht dat ze in ieder geval één keer kunnen rijden. Mocht dit niet mogelijk zijn, dit dan overleggen met de teambegeleider of de CCP'er. De ouder die chauffeur is van het team is die wedstrijd ook de begeleider van het team.

5.5 Jeugdcompetitie

5.5.1 Regels jeugdcompetitie

Voor de jeugdcompetitie gelden de algemene regels. De jeugdcompetitie wordt ingedeeld op leeftijd en binnen elke leeftijdscategorie bestaat de 1^e klasse, 2^e klasse en 3^e klasse. De 3^e klasse is speciaal voor gemengde teams. De 1^e klasse is het hoogste niveau binnen een leeftijdscategorie, gevolgd door de 2^e klasse. De kampioenen van de 1^e klasse schuiven zo veel mogelijk door naar een hogere leeftijdscategorie.

5.5.2 Verantwoordelijkheden spelers

Voorwaarden voor het spelen van jeugdcompetitie:

- Je bent bereid de hele competitie bestaande uit 14 wedstrijden van september t/m januari te spelen, en eventuele inhaalwedstrijden in de reserve weekenden.
- Je houdt je aan alle reglementen voor de competitie vastgelegd door de NBB en SMASH.
- Doe tijdens de wedstrijden je smashshirt aan. Laat zien bij welk team en welke vereniging je hoort.
- Je bent bereid de reiskosten in verband met de uitwedstrijden met je teamleden te delen.
- Je volgt zo veel mogelijk de trainingen; ben je verhinderd, dan meld je je af bij je trainer. Kun je voor een langere periode alleen een dag in de week trainen, overleg je dit met je trainer.
- Competitie is een teamsport; je draagt zo goed mogelijk bij aan een goede sfeer in je team, en begrijpt dat dit belangrijk is voor je eigen plezier en prestaties en voor die van je teamleden.
- Kom op tijd, ook voor een thuiswedstrijd, zodat je tijd hebt om te overleggen met je team en warming up te doen voor jullie beginnen met spelen.

- Maak kennis met de tegenstander, geef elkaar een hand en zeg je naam.
- Luister naar de zaalwacht.
- Tellen: het thuisspelende team telt in principe de partijen, alle spelers om de beurt.

5.5.3 Verantwoordelijkheden ouders

We vinden het belangrijk dat ouders weten hoe ze hun kind enigszins kunnen coachen tijdens de wedstrijden. Tijdens de informatiebijeenkomst aan het begin van het competitie seizoen worden de basisbeginselen van het coachen uitgelegd. Daarnaast vragen we ouders om te helpen bij het invullen van de vrijwillige functies, zoals teambegeleider of zaalwacht.

Voor de uitwedstrijden wordt een rijschema gemaakt, en van elke ouder wordt verwacht dat ze in ieder geval één keer kunnen rijden. Mocht dit niet mogelijk zijn, dit dan overleggen met de teambegeleider of de CCP'er. De ouder die chauffeur is van het team is die wedstrijd ook de begeleider van het team.

5.6 Senioren competitie

5.6.1 Regels seniorencompetitie

Voor de seniorencompetitie gelden de algemene regels. Binnen de seniorencompetitie wordt er gespeeld op regionaal en landelijk niveau. Het hoogste niveau binnen de regionale competitie is hoofdklasse, hieruit promoveren de kampioenen naar de 4^e divisie van de landelijke competitie. In de regionale competitie spelen alleen verenigingen uit dezelfde regio, bijvoorbeeld in de regionale competitie van Noord-Nederland spelen alleen teams van verenigingen uit Drenthe, Groningen en Friesland. In de landelijke competitie spelen teams van verenigingen uit het hele land tegen elkaar.

5.6.2 Verantwoordelijkheden spelers

Voorwaarden voor het spelen van seniorencompetitie:

- Je verplicht je tot het spelen van de gehele competitie bestaande uit 14 wedstrijden van september t/m januari, en eventuele inhaalwedstrijden in de reserve weekenden.
- Je houdt je aan alle reglementen voor de competitie vastgelegd door de NBB en SMASH.
- Je speelt alle wedstrijden in de clubkleding van SMASH of kleding dat beschikbaar wordt gesteld door een sponsor, in alle gevallen met een Smashlogo erop.
- Je bent bereid de reiskosten in verband met de uitwedstrijden met je teamleden te delen.
- Je bent bereid in te vallen in een ander team.
- Je ben ervan op de hoogte dat als je na juni voorafgaande aan het seizoen afmeldt voor de competitie, je een boete moet betalen van € 50,00.
- Je volgt de trainingen; ben je verhinderd meld je af bij je trainer. Kun je voor een langere periode alleen een dag in de week trainen, overleg je dit met je trainer. Niet of weinig trainen kan consequenties hebben voor het wel of niet competitiewedstrijden mogen spelen.
- Competitie is een teamsport; je draagt zo goed mogelijk bij aan een goede sfeer in je team, en begrijpt dat dit belangrijk is voor je eigen plezier en prestaties en voor die van je teamleden.

6 Toernooien

Badmintontoernooien zijn evenementen waarbij partijen worden gespeeld tegen spelers van eigen of andere verenigingen. Je schrijft je zelf, of met een partner, in voor een toernooi. De tijdsduur van een toernooi is afhankelijk van het type toernooi. Wanneer volgens poule-systeem wordt gespeeld zal een toernooi bijna de hele dag duren en vind aan het eind van de dag een prijsuitreiking plaats. Wanneer volgens afvalstelsel wordt gespeeld is de tijdsduur afhankelijk van hoe goed je het doet. Als je een partij wint ga je door naar de volgende ronde, als je verliest dan lig je eruit. Het kan dus zijn dat je na de eerste ronde weer naar huis kan.

Jeugd toernooien worden meestal met poule-systeem gespeeld en duren dus doorgaans de hele dag. Belangrijk is dus om te zorgen voor voldoende eten en drinken.

6.1 Jeugdevenementen

Jeugdevenementen zijn kleine toernooien voor de jeugd die kans bieden kennis te maken met het spelen van toernooien.

6.1.1 Doelgroep

De doelgroep van de jeugdevenementen zijn de beginnende jeugdspelers, dus de spelers die uitgekomen zijn in de starterscompetitie. De jeugdevenementen zijn regionale toernooien waar spelers vrijwillig aan meedoen en zich voor moeten opgeven. Dit kan binnen de vereniging bij de jeugdcoördinator. Deze brengt de spelers ook op de hoogte van de toernooien die op de planning staan en verzorgt de aanmelding van de spelers.

6.2 DPC toernooien

De DPC toernooien zijn jeugdtoernooien en vinden plaats van februari tot en met mei, dus na de competitie. DPC staat voor Drie Provinciën Circuit. In dit toernooicircuit kunnen punten verdient worden voor het slottoernooi.

6.2.1 Doelgroep

De DPC toernooien zijn speciaal voor spelers die uitgekomen zijn in de jeugdcompetitie. De toernooien zijn regionaal en worden georganiseerd voor onze regio in Noord-Nederland (Drenthe, Groningen en Friesland). De toernooien zijn vrijwillig en elke speler kan zich online opgeven via badmintonnederland.toernooi.nl. De speler kan zich voor maximaal twee onderdelen opgeven.

6.2.2 Leeftijdscategorieën

Op DPC toernooien wordt er gespeeld op basis van leeftijdscategorieën. Bijvoorbeeld in de leeftijdscategorie U15 mogen alle spelers die niet ouder zijn dan 14 (Under 15).

6.2.3 Promotie

Op elk toernooi kunnen er punten worden gewonnen voor de ranglijst van de toernooien. Een speler die in totaal 60 punten heeft gaan naar een hogere leeftijdscategorie.

6.2.4 Slottoernooi

Aan het eind van het toernooiseizoen vindt het slottoernooi plaats. Hier mogen de beste spelers van het seizoen aan meedoen. Hiervoor wordt gekeken naar de ranglijst en de hoeveelheid gespeelde toernooien. De spelers worden voor dit seizoen uitgenodigd en kunnen zich dus niet uit zichzelf opgeven.

6.3 468 toernooien

De 468 toernooien zijn seniorentoernooien die plaatsvinden van februari tot en met juni. Deze toernooien worden door heel Nederland georganiseerd, maar alleen in de eigen regio kunnen punten worden verdiend voor de ranglijst.

6.3.1 Doelgroep

De doelgroep voor deze toernooien zijn senioren die niet hoger spelen dan 3^e divisie landelijk. Aan de hand van de ranglijst kan een speler zich inschrijven voor categorie 4, 6 of 8.

6.3.2 Benodigdheden

Bij de seniorentoernooien zorgen de spelers zelf voor de shuttles die gebruikt worden bij de wedstrijden. In categorie 8 is dit een nylon shuttle en in categorie 4 en 6 is dit een veren shuttle.

6.3.3 Sterkte categorieën

In categorie 8 mogen spelers spelen die in de afgelopen competitie niet hoger hebben gespeeld dan tweede klasse. Categorie 6 is bedoeld voor spelers die in de afgelopen competitie niet hoger hebben gespeeld dan hoofdklasse. Categorie 4 is voor spelers die de afgelopen competitie niet zijn uitgekomen in een team dat hoger speelt dan 3^e divisie landelijk.

6.3.4 Slottoernooi

Het slottoernooi wordt georganiseerd aan het eind van het toernooiseizoen. Op dit toernooi komen de beste spelers van het afgelopen toernooiseizoen in actie, dus de spelers die de hoogste posities bekleeden op de ranglijst. De spelers worden uitgenodigd voor dit toernooi en kunnen zich dus niet uit zichzelf inschrijven.